O objetivo deste trabalho é fazer a implementação de um jogo semelhante ao jogo ‘Genius’, dispondo de um painel de LED’s para apresentar a sequência a ser repetida, LED’s para indicar o vencedor e dois grupos de botões para permitir a disputa entre dois jogadores simultaneamente.

Permitir a disputa entre dois jogadores

Criar uma sequência de ordem aleatória, um novo elemento a cada rodada

Apresentação da sequência nos LED’s

Deixar os LED’s acesos por tempo suficiente para o usuário memorizar, durante a apresentação da sequência

Determinar um tempo máximo para receber a resposta completa

Receber os dados de entrada (sequência do jogador)

Comparar a combinação de cada jogador com o gabarito (ordem apresentada)

Determinar vencedor ou passa para a próxima rodada

Projetos futuros:

-- colocar som

-- indicador de tempo para dar a resposta

-- nivel hard(dois botoes ao mesmo tempo)

-- jogar sozinho